

Daniele Pario Perra

Low Cost Design Park - il parco giochi low cost progettato dai bambini per i bambini

nell'ambito di **Posti di Vista**
in occasione del **Salone Internazionale del Mobile 2014**

inaugurazione: **martedì 8 aprile 2014, dalle ore 18.00 alle ore 24.00**
periodo mostra: **dal 8 al 14 aprile dalle 10.00 alle 20.00**
sede: **Viafarini DOCVA, Fabbrica del Vapore, via Procaccini 4, Milano**

public talk: **7 aprile 2014, dalle 16.00 alle 18.00** incontro in collaborazione con Fondazione Furla *Verso una creatività sostenibile*, Yuko Hasegawa in conversazione con Michelangelo Pistoletto, Alessandro Mendini e Daniele Pario Perra, moderano Chiara Bertola e Giacinto Di Pietrantonio

In occasione del Salone Internazionale del Mobile 2014, Viafarini è lieta di presentare **Low Cost Design Park**, un progetto di Daniele Pario Perra.

Abbiamo chiesto a tanti bambini quali giochi desiderano fare in un parco pubblico e loro ci hanno risposto che vogliono sognare e divertirsi con le ambientazioni della fantasia, nel modo magico, invisibile e furtivo del loro mondo creativo. Quindi abbiamo fatto **più di cinquanta workshop a partecipazione gratuita** per trovare le soluzioni migliori sprecando meno soldi, meno energie e meno tempo per inventare dei giochi nuovi. Abbiamo **coinvolto tanti bambini nel loro quartiere chiedendo di progettare ciò che desideravano** e spingere le amministrazioni locali a prendersi cura dei vuoti urbani, senza dire che costa molto perché abbiamo dimostrato che non è vero.

Dal primo workshop lavoriamo tutti insieme senza produrre nuovi oggetti perché è facile adattare quelli che ci sono già. L'idea è molto semplice: **utilizziamo oggetti o strutture già presenti sul mercato rimodellati per nuove progettazioni**, materiali di scarto pregiati dalle filiere controllate, e concetti innovativi per creare ambientazioni fantastiche, giochi di ruolo e di immedesimazione. Non vogliamo abbassare la qualità dei progetti (come fa spesso chi parla di Low Cost...) ma inventiamo usi innovativi di oggetti in produzione in altri settori, con il minor impatto ambientale, energetico e umano possibile.

Privilegiamo oggetti che rappresentano già, per la loro forma o il loro uso, il concetto di sostenibilità: ad esempio il cassonetto dei rifiuti, la campana del vetro, il fusto industriale ed altri che, trasformati in gioco, diventano strumenti per aiutare i bambini a familiarizzare con l'ecologia. Dal 2011 facciamo tutto questo con il sostegno di Dusty, un'azienda che si occupa di servizi per l'igiene ambientale da più di 30 anni, e promuove sia la sostenibilità che i processi educativi in modo innovativo. La collaborazione di Accademia Abadir e Farm Cultural Park, un database con migliaia di spunti creativi raccolti in tutto il mondo, e la normativa EN 1176 sulla sicurezza, completano la visione da cui nascono i progetti che presentiamo al salone del Mobile 2014:

TIROGIRO – La piramide di pneumatici
PASSABUCO – Il tunnel stellare
CASAQUADRA – La Casa Cassonetto
CASATONDA – La Casa Campana del vetro
PASSAGOMMA – Il Salto di pneumatici in piano



Ma non ci siamo fermati qui, abbiamo pensato anche di dare un profumo ai nostri giochi e **abbiamo invitato Smell Festival a produrre dei cluster odorosi per aumentare l'approccio fantastico, emozionale e interattivo dei nostri giochi.** Hanno preparato per noi odori che ricordano paesi e culture diverse rispecchiando l'anima "fusion" delle comunità cittadine in cui cresce il nostro futuro.

E' facile allargare la discussione a chi ha in comune l'interesse sul futuro dell'arte, del design e della cultura del progetto: grazie a **Fondazione Furla** lunedì 7 aprile dalle 16.00 alle 18.00 si terrà *Verso una creatività sostenibile*, incontro organizzato all'interno dell'allestimento di *Low Cost Design Park* negli spazi dell'associazione **Viafarini** alla Fabbrica del Vapore. Artisti e designer come **Michelangelo Pistoletto, Alessandro Mendini e Daniele Pario Perra** si confronteranno insieme alla curatrice **Yuko Hasegawa** intorno al ruolo della creatività nel costruire un nuovo approccio sostenibile al mondo futuro. Modereranno il dialogo i curatori **Chiara Bertola e Giacinto Di Pietrantonio.**

Per ribadire la passione per il design sostenibile che accomuna Low Cost Design e Viafarini organizziamo insieme alla Fabbrica del Vapore anche un **workshop sul territorio LOW COST DESIGN PARK @ MILANO: una Learning Week di 6 giorni dal 7 al 12 aprile**, nata per favorire le pratiche creative degli studenti delle scuole superiori a indirizzo "architettura e design". Un laboratorio completo sulla progettazione sostenibile per i Licei milanesi Boccioni e Caravaggio organizzato con ITARD e la rete ANISA. Si sono impegnati insieme a Viafarini e Daniele Pario Perra docenti che uniscono la competenza artistica alla ricerca di nuove forme per lo spazio pubblico tra cui Laura Colombo, Cinzia Piglione, Mario Gerli, Chiara Mauri, Giuseppina Savarese, Giampiero Spigarelli e il curatore di Viafarini Simone Frangi.

Il parco giochi **progettato dai bambini per i bambini** è un'esperienza che si arricchisce continuamente di nuove idee ed amici perché ci piace quello che facciamo e crediamo che sia un modello utile anche ad altri: per questo invitiamo tutte le aziende che producono strutture e oggetti a collaborare con noi per cercare usi innovativi dei loro prodotti per lo spazio pubblico. Troveremo insieme le idee migliori per trasformarli, sempre ispirati dalla ricerca, dal desiderio di innovazione e dal miglioramento della qualità della vita di tutti. Tanti quartieri così potranno avere un parco Low Cost progettato da chi lo vive.

Chi Siamo: L.C.D.P. nasce dall'esperienza di *Low Cost Design* e Dusty servizi igiene ambientale. Daniele Pario Perra è un artista relazionale, ricercatore e designer impegnato in attività espositive, progetti di ricerca e insegnamento. Il suo lavoro si sviluppa in ambiti disciplinari diversi: arte, design, sociologia, antropologia, architettura e geopolitica. Si occupa da diversi anni di creatività spontanea, tendenze culturali e modelli di sviluppo urbano, in una costante relazione tra cultura materiale e patrimonio simbolico. Nel 2001 ha iniziato il database *Low Cost Design*: una raccolta di 8000 esempi sulla trasformazione degli oggetti e del territorio. Un'idea che è diventata un archivio, un laboratorio di formazione, un live show sulla sostenibilità, due pubblicazioni edita da Silvana Editoriale, un modello di insegnamento per le facoltà di Architettura e Design, e una mostra itinerante con più di cinquecento oggetti reinventati dalle persone in tutto il mondo. Dal 2006 raccoglie e cataloga esempi di buone pratiche per l'archivio L.C.D. Good Practices che ad oggi contiene più di 5000 voci riferite a beni e servizi sostenibili ed innovativi. Dal 2007 coordina un gruppo di lavoro che gestisce e realizza progetti di sviluppo territoriale, eventi performativi e mostre divulgative, progetti di comunicazione e formazione professionale. Daniele Pario Perra ha insegnato alla Facoltà di Architettura dell'Università La Sapienza di Roma, alla Delft University of Technology, al Politecnico di Milano e alla Denver University in Colorado. I suoi workshop di progettazione dello spazio pubblico, team building, politiche ambientali e coesione sociale, (*Fantasy Saves the Planning, Art Shakes the Politics, Anarchetiquette/ Fresco Urban Removals, Design on the Cheap*), vengono continuamente proposti sia in Italia che in Europa e negli Stati Uniti. *Low Cost Design* è realizzata con il supporto di Dusty – Servizi di Igiene Ambientale, Silvana Editoriale, Farm Cultural Park.



Salone del Mobile 2014

Low Cost Design Park

Viafarini DOCVA - Fabbrica del Vapore

via procaccini 4, 20154 milano

www.viafarini.org / viafarini@viafarini.org

p +39 02 45471153

Low Cost Design Park

www.lowcostdesign.org / staff@lowcostdesign.org

www.facebook.com/Low-Cost-Design

http://it.wikipedia.org/wiki/Low_Cost_Design

http://it.wikipedia.org/wiki/Daniele_Pario_Perra

Dusty Srl

www.dusty.it / dusty@dusty.it

<https://www.facebook.com/Dustyservizi>

Smell-Festival dell'Olfatto

www.smellfestival.it / info@smellfestival.it



Il progetto è prodotto grazie a



Daniele Pario Perra

Low Cost Design Park – low cost urban playground planned by kids for kids

within: **Posti di Vista**
during: **Salone Internazionale del Mobile 2014**

opening: **Tuesday April 8 2014, from 6.00 pm to 12.00 pm**
exhibition: **from April 8 to April 14, 2014, from 10.00 am to 8.00 pm**
venue: **Viafarini DOCVA, Fabbrica del Vapore, via Procaccini 4, Milan**

public talk: April 7, 2014 from 4.00 pm to 6.00 pm in collaboration with Furla Foundation *Towards a sustainable Creativity*, a round table with curator Yuko Hasegawa, artist Michelangelo Pistoletto and the designers Alessandro Mendini and Daniele Pario Perra, moderated by curators Chiara Bertola and Giacinto Di Pietrantonio.

During the Salone Internazionale del Mobile 2014, Viafarini is glad to present **Low Cost Design Park**, a project by Daniele Pario Perra.

We asked children what they would like to do in a public park and they answered they want to dream and have fun within their own fantasies, in a magic, sneaky and creative world. Then we have realized **more than fifty free-admission workshop** to find out the best solutions saving on money, energy and time as much as we can to creating new games. **We involved a lot of children asking them to plan what they wish they had in their neighborhood** and then we invited the local administrations to take care of the urban vacant lots without spending much money, showing them that it's a matter of attention much more than a matter of resources.

From the first workshop we've work all together without producing new objects because we think it's easier and better to adapt what we already have.

The idea is very simple: **we use objects or structures already available in the market giving them a new life into a new project**, we use manufacturing waste material from refined and controlled production chains and we add innovative solutions to create stage and tools for imaginative role-play. Rather than reducing the quality of the projects (as it often happens to those who debate about *low cost* issues...) we invent innovative and original uses of the objects that are produced for other purposes in other sectors, with minimal environmental, energetic and human footprints.

We privilege objects that already represents, for their shape or their use, the concept of sustainability: for example a garbage bin, a bell jar, the barrels and others alike, converting them into urban games, instruments to help the kids to get in touch with ecological issues. Since 2011 we're doing all of that with the support of Dusty, a company with more than 30 years' experience in services for the environmental health, promoting both the sustainability and the educational projects in a innovative way. The collaboration with the Abadir Academy and Farm Cultural Park, a database with thousands of creatives ideas gather together from all over the world, and the EN 1176 security standard, complete the information about the projects we are going to present on the occasion of the Salone del Mobile 2014:

TIROGIRO – Tire's Pyramid
PASSABUCO – Stellar tunnel
CASAQUADRA – The bin house
CASATONDA – The bell jar house
PASSAGOMMA – The jump of the tires



But we didn't stop here, we've thought to give a smell to our games and so **we've invited Smell Festival to produce a perfume cluster to increase the emotional and interactive impact of our games.** They prepared smells for us who reminds to different countries and cultures, reflecting the soul of 'fusion' of the citizen community where our future generations are growing up. It's simple to extend the discussion to who's got in common the interest for the art's future, for the design and for the culture of the project: thanks to **Fondazione Furla** on Monday 7th April from 4 pm to 6 pm it will take place *Towards a sustainable Creativity*, a meeting organized within the set-up of Low Cost Design Park in the spaces of **Viafarini** at the Fabbrica del Vapore complex. Artists and designers as **Michelangelo Pistoletto, Alessandro Mendini** and **Daniele Pario Perra** will confront each others with the curator **Yuko Hasegawa** about the role of creativity into the creation for a new sustainable approach of the future world. The moderators we'll be the curators **Chiara Bertola** and **Giacinto Di Pietrantonio**.

To reaffirm the commitment to a sustainable design shared by Low Cost Design and Viafarini we organize within the Fabbrica del Vapore **a workshop about LOW COST DESIGN PARK in Milan: a 6 days long Learning Week from 7 to 12 April**, to help high-school students in adopting a creative approach to architecture and design. A laboratory about sustainable planning for the artistic high-school Boccioni and Caravaggio in Milan, organized in partnership with ITARD and ANISA. Viafarini and Daniele Pario Perra have worked together with teachers who connect artistic competence with the research of new forms for the public space: Laura Colombo, Cinzia Piglione, Mario Gerli, Chiara Mauri. Giuseppina Savarese, Giampiero Spigarelli and the curator of Viafarini Simone Frangi.

The park **planned by kids for kids** is an experience who is continuously enriched with new ideas and open to the contribution of friends because we like what we do and we believe that it may represent a useful model for a growing community. For this reason we invite all the companies who produce structures and objects to collaborate with us to look for innovative uses of their products for the public space. We'll find all together the best ideas to transform them always inspired by the desire for innovation of the quality of life. Every neighborhood deserves a Low Cost Park designed by those who live in.

Who we are: L.C.D.P. Born from the experience of *Low Cost Design* and Dusty services for the environmental health. Daniele Pario Perra is a relational artist, researcher and designer working on exhibitions, researching project and teaching. His work develops itself through several disciplinary areas: art, design, sociology, anthropology, architecture and geopolitics. His research is focused on spontaneous creativity, cultural tendencies and urban development, in a constant relation between material culture and symbolic heritage. In 2001 he started the database Low Cost Design: a collection of 8000 examples about the transformation of the objects and the landscape. This idea eventually became an archive, a training laboratory, a live show about sustainability, two books published by Silvana Editoriale, a way to teaching within Architecture and Design's faculties, a itinerant exhibition with more than five hundred objects reinvented by the people from all over the world. From 2006 he collect and catalog examples of a good practices for the archive L.C.D Good Practices who now contain more than five thousand of items related with sustainable and innovative services and necessity. From 2007 he coordinates a group work who manage and realize a project about territorial development, performative events and educational exhibitions, projects of communication and business training. Daniele Pario Perra has been a teacher in the faculty of Architecture in the Università La Sapienza of Rome, in Delft University of Technology in the Politecnico of Milan and in the Denver University of Colorado. His workshop about public space planning, team building, environmental politics and social cohesion (*Fantasy Saves the Planning, Art Shakes the Politics, Anarchetiquette/ Fresco urban Removais, Design on the Cheap*), are continuously proposed in Italy, in Europe and in the U.S.A. Low Cost Design is realized with the support of Dusty – environmental health services, Silvana Editoriale, Farm Cultural Park.



Salone del Mobile 2014

Low Cost Design Park

Viafarini DOCVA - Fabbrica del Vapore
via procaccini 4, 20154 Milan

www.viafarini.org / viafarini@viafarini.org

p +39 02 45471153

Low Cost Design Park

www.lowcostdesign.org / staff@lowcostdesign.org

www.facebook.com/Low-Cost-Design

http://it.wikipedia.org/wiki/Low_Cost_Design

http://it.wikipedia.org/wiki/Daniele_Pario_Perra

Dusty Srl

www.dusty.it / dusty@dusty.it

www.facebook.com/Dustyservizi

Smell-Festival dell'Olfatto

www.smellfestival.it / info@smellfestival.it



A project by:



LOW COST DESIGN PARK è un parco giochi per bambini che nasce dal riutilizzo innovativo di oggetti e strutture già in commercio adattate ad un nuovo uso creativo.

Il progetto è un'idea di Daniele Pario Perra, artista relazionale, designer e ricercatore che da anni si occupa di design sostenibile e trasformazione di oggetti in servizi per tutti.

Durante questa settimana lo spazio di Viafarini ha visto una considerevole affluenza bambini e di famiglie, in media una cinquantina al giorno, di diverse fasce d'età da quella prescolare agli 11-12 anni, aiutandoli a familiarizzare con oggetti iconici del concetto di riciclo e riutilizzo (la campana del vetro, i cassonetti della plastica e della carta...) coinvolgendo anche i genitori in un clima vivace e di condivisione. Attimi di stupore e quasi magici nello scoprire, sia da parte dei bambini che degli adulti, che la Casatonda nient'altro era che una campana del vetro e che il Passabuco era realizzato con dei fusti.

I visitatori adulti hanno particolarmente apprezzato la semplicità e sostenibilità del concept del parco e la sua adattabilità a contesti diversi quali parchi urbani ma anche aree gioco di scuole e strutture di comunità.

L'allestimento dei prototipi, completato da palline colorate ha spinto molti visitatori a fotografare lo spazio contribuendo alla diffusione del messaggio del Low Cost.

Daniele Pario Perra è un artista relazionale, ricercatore e designer impegnato in attività espositive, progetti di ricerca e insegnamento. Il suo lavoro si sviluppa in ambiti disciplinari diversi: arte, design, sociologia, antropologia, architettura e geopolitica. Si occupa da diversi anni di creatività spontanea, tendenze culturali e modelli di sviluppo urbano, in una costante relazione tra cultura materiale e patrimonio simbolico.

Il progetto ha catturato anche l'attenzione di artisti e designer italiani e stranieri, attratti dall'approccio ironico e dall'impianto innovativo.

Ad arricchire ulteriormente l'offerta Viafarini in collaborazione con Fondazione Furla ha ospitato la tavola rotonda *Verso una creatività sostenibile*, dove artisti e designer quali Alessandro Mendini, Michelangelo Pistoletto hanno conversato con Daniele Pario Perra e con i curatori Chiara Bertola e Giacinto di Pietrantonio. L'incontro è stato segnalato dall'edizione nazionale del TG1 Rai.

LOW COST DESIGN PARK WORKSHOP @ MILANO è stata una Learning Week condotta presso DOCVA dall'artista Daniele Pario Perra in dialogo col corpo docente e lo staff di Viafarini, nell'ambito del progetto Low Cost Design Park.

L'attività è stata resa possibile grazie al supporto di Regione Lombardia. La Learning Week, della durata di cinque giorni per 40 ore totali, ha coinvolto un totale di 30 studenti dei licei artistici milanesi Caravaggio e Brera con indirizzo architettura e design.

Obiettivo principale del workshop è stato quello di sviluppare negli studenti una coscienza delle logiche della progettazione sostenibile per lo spazio urbano, partendo dalla lettura delle potenzialità ancora inesprese degli spazi comuni alla Fabbrica del Vapore. Sono state anche condotte alcune visite mirate a luoghi pubblici cittadini, scelte come casi studio.

Grazie agli input progettuali forniti da Daniele Pario Perra e ai contributi dei co-docenti gli studenti sono stati formati ai principi base della progettazione responsabile e poi chiamati a progettare, divisi in sei gruppi, altrettante proposte per un parco urbano alla Fabbrica, partendo dai bisogni della città e dalle proprie aspirazioni. La scelta di materiali di riciclo e di soluzioni di low cost design

Il lavoro di progettazione ha preso la forma di un plastico della Fabbrica del Vapore, una vera e propria proposta progettuale coerente e articolata, pensata per essere sostenibile sia in termini produttivi che economico-gestionali.

Alla fine dell'esperienza gli studenti hanno compilato un questionario valutando la qualità e l'incisività dell'attività condotta e qualità dell'insegnamento.

Nei giorni seguenti gli studenti sono stati chiamati a presentare i loro elaborati all'interno dell'archivio DOCVA in presenza di un numero considerevole di visitatori esterni giunti alla Fabbrica del Vapore in occasione della settimana del Salone del Mobile.

I ragazzi si sono dimostrati entusiasti di poter lavorare su un progetto di rivalutazione dello spazio urbano anche, e soprattutto, grazie al riutilizzo creativo dei materiali di scarto.

Salone del Mobile 2014
Viafarini DOCVA
Fabbrica del Vapore
Milano

LOW COST DESIGN PARK

Il parco giochi low cost
progettato dai bambini
per i bambini

LOW
COST
DESIGN
PARK



DUSTY

VIAFARINI

DOCVA

ABBIAMO CHIESTO

a tanti bambini che giochi desiderano fare in un parco pubblico...

CI HANNO RISPOSTO

che vogliono sognare, divertirsi, arrampicarsi, nascondersi, ballare e giocare nel mondo magico, invisibile e furtivo delle loro ambientazioni fantastiche

LAVORIAMO INSIEME

a loro condividendo il nostro concetto di sostenibilità perché non vogliamo produrre nuovi oggetti quando è facile adattare quelli che ci sono già per la creazione dei nostri giochi

FACCIAMO UN GIOCO NUOVO

ispirato dalla fantasia e nello stesso tempo acquisiamo familiarità con gli oggetti e i principi che ci accompagneranno tutta la vita nel percorso verso un mondo più pulito

PER QUESTO MOTIVO

abbiamo fatto tanti workshop a partecipazione gratuita sforzandoci di trovare le soluzioni migliori per spendere meno soldi, meno energie e meno tempo

E FINALMENTE

abbiamo il primo parco giochi low cost progettato dai bambini per i bambini: è il risultato che abbiamo raggiunto insieme come si dovrebbe fare normalmente quando si progetta una cosa

COSTA POCO

e quindi siamo sicuri di farne tanti

IL PROGETTO

nasce dall'esperienza di Low Cost Design che è un progetto di ricerca iniziato nel 2001 e ha raccolto 8000 esempi sulla trasformazione degli oggetti e del territorio scoperti ai quattro angoli del mondo

MIGLIAIA

di buone pratiche sull'arte del saper fare ispirate ai concetti di innovazione e sostenibilità che trasformiamo in beni e servizi per aiutare i nostri amici a risolvere le loro esigenze

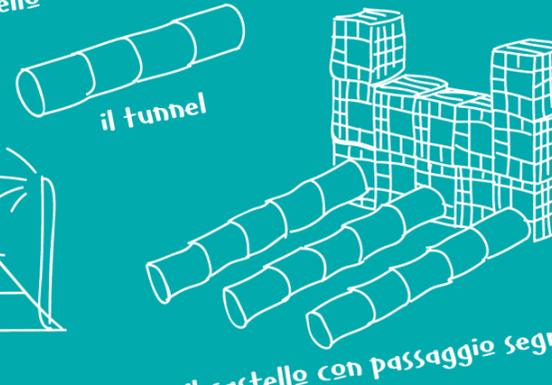
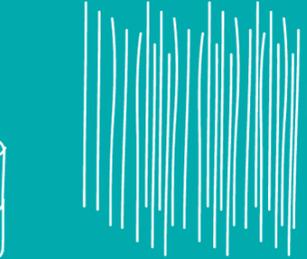
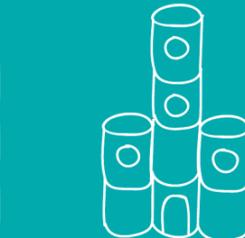
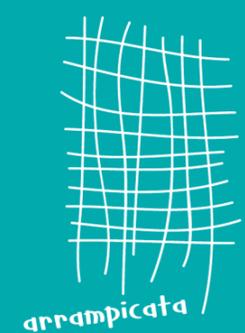
UN'IDEA

che è diventata un database, un laboratorio di formazione permanente, un live show sulla sostenibilità, due pubblicazioni edite da Silvana Editoriale con più di 800 illustrazioni, un modello di teaching per le facoltà di Architettura e Design, e anche una grande mostra itinerante con più di cinquecento oggetti reinventati dalle persone raccolti in tutto il mondo



SIAMO CONTENTI

perché abbiamo tante idee per trasformare oggetti già esistenti in giochi per i nostri parchi e lo faremo subito ... non vediamo l'ora!



CHI

Daniele Pario Perra, tanti bambini e un gruppo di bravi progettisti provenienti da Dusty e dall'accademia Abadir

COME

riutilizzando oggetti e strutture già in produzione e commercio adattati per nuove forme e usi innovativi

DOVE

nei vuoti urbani di tutta Italia

QUANDO

dal 2010 Dusty sostiene la ricerca e l'implementazione dei progetti Low Cost Design e Low Cost Design Park

PERCHÉ

perché ci piace promuovere la sostenibilità in modo creativo

QUANTO

costa poco, anzi pochissimo!

w: lowcostdesign.org | @: staff@lowcostdesign.org | FB: [Low-Cost-Design](https://www.facebook.com/Low-Cost-Design-it.wikipedia:Low_Cost_Design)
it.wikipedia: [Low_Cost_Design](https://it.wikipedia.org/wiki/Low_Cost_Design)

w: dusty.it | @: dusty@dusty.it | FB: [dusty.comunicazione](https://www.facebook.com/dusty.comunicazione)
w: viafarini.org | @: viafarini@viafarini.org

- TIROGIRO® -

piramide di pneumatici

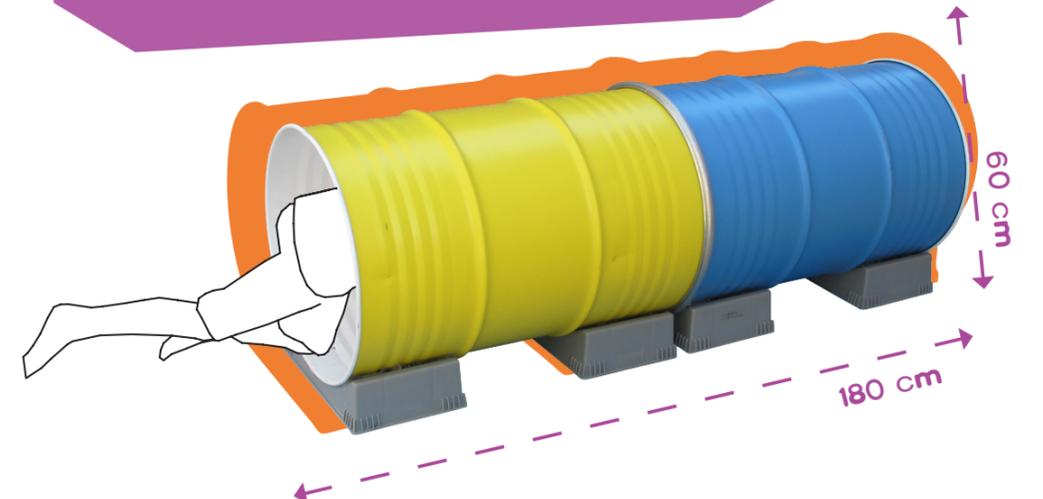


è una torre di pneumatici in gomma di varie misure, da arrampicare, scendere e risalire tutte le volte che vuoi. Interamente verniciata con colori elastomerici atossici all'acqua, per garantirti la scalata di nuove vette in sicurezza

Low Cost Design Park è conforme alla normativa EN 1176:2008

- PASSABUCO® -

tunnel stellare



l'esplorazione di un mondo nuovo passa attraverso un tunnel di luce per favorire i tuoi primi passi nel cosmo. Interamente realizzato con fusti ecologici verniciati con prodotti poliuretanici all'acqua e congiunti tra loro con cerniere di sicurezza a baionetta

Low Cost Design Park è conforme alla normativa EN 1176:2008

- CASAQUADRA® -

casetta cassonetto



il primo gioco desiderato e progettato dai nostri bambini: la casa e l'ambientazione gioco famiglia come primo passo per le tue nuove esperienze di relazione con i tuoi compagni di avventura...

Low Cost Design Park è conforme alla normativa EN 1176:2008

- CASATONDA® -

campana del vetro



dopo casaquadra arriva casatonda: un luogo più spazioso e più relazionale per te i tuoi compagni di gioco. E' lo spazio sociale del nostro villaggio immaginario, grande e circolare per contenere più amici e più divertimento

Low Cost Design Park è conforme alla normativa EN 1176:2008

- PASSAGOMMA® -

salto di pneumatici in piano



il salto della cavallina su misura per te in perfetto stile urban interamente verniciato con colori elastomerici atossici all'acqua per garantire le tue evoluzioni in totale sicurezza

Low Cost Design Park è conforme alla normativa EN 1176:2008

Fotografa questa pagina sullo sportello del tuo frigorifero, spediscila alla nostra pagina facebook : dusty.comunicazione ... e noi ti spediremo la serie completa degli adesivi di Low Cost Design Park !!

